Team Queue

ref:uva540

**題目敘述:**

天真的東東認為排隊(Waiting In Line)是生活中佇列(Queue)的好例子

也就是符合先搶先贏(First In First Out)的結構

但是東東錯了...

東東發現有些人在排隊時，會因為隊伍中有認識的人而進行插隊的行為!

而認識的人都是一個團體，也就是如果甲乙丙是一個團，那他們就彼此認識

而插隊的時候是排在該團的最後面，

例如若甲乙丙是一團，丁戊是一團

現在的佇列依序為 乙 戊

當甲要進佇列，就變成乙 甲 戊

當丙進來時，就變成乙 甲 丙 戊，當丁進來則變成乙 甲 丙 戊 丁

如果沒有認識的人就只好乖乖排在隊伍的最後...

**輸入說明:**

每組測試資料中會先輸入 N 代表有 N 個團隊 ,1 <= N <= 1000。

之後會有 N 行描述每個團體。每一行第一個數字 a 代表該團體的人數

之後接著 a 個團員的代號，為了方便，我們使用介於 0 - 999999 的正整數作為代號。

每個團隊至多只會有 1000 個團員。

另外不用考慮會有無恥的人同時屬於兩個團體以上。

接下來則是一連串的敘述，敘述有以下三種：

ENQUEUE x - 將元素 x 加入插隊佇列

DEQUEUE - 移除並回傳佇列中第一個元素

STOP - 該組測試資料的指令完畢

※注意總指令數可能高達200000個

**輸出說明:**

對於每組測資，先輸出一行"Scenario #k" (不含引號)，k代表第幾組測資。

接著逐一印出每次 DEQUEUE 的元素，一個元素一行。

每筆測資結束請空一行

**範例輸入1:**

**2**

**3 101 102 103**

**3 201 202 203**

**ENQUEUE 101**

**ENQUEUE 201**

**ENQUEUE 102**

**ENQUEUE 202**

**ENQUEUE 103**

**ENQUEUE 203**

**DEQUEUE**

**DEQUEUE**

**DEQUEUE**

**DEQUEUE**

**DEQUEUE**

**DEQUEUE**

**STOP**

**2**

**5 259001 259002 259003 259004 259005**

**6 260001 260002 260003 260004 260005 260006**

**ENQUEUE 259001**

**ENQUEUE 260001**

**ENQUEUE 259002**

**ENQUEUE 259003**

**ENQUEUE 259004**

**ENQUEUE 259005**

**DEQUEUE**

**DEQUEUE**

**ENQUEUE 260002**

**ENQUEUE 260003**

**DEQUEUE**

**DEQUEUE**

**DEQUEUE**

**DEQUEUE**

**STOP**

**0**

**範例輸出1:**

Scenario #1

101

102

103

201

202

203

Scenario #2

259001

259002

259003

259004

259005

260001